



# Formation 3D STUDIO MAX

## NIVEAU DÉBUTANT

### Profil des participants :

- Tout public

### Pré-requis :

- Pratique courante de l'environnement Windows
- Notions sur des logiciels graphiques (3D Studio Max, Photoshop)

### Logiciels :

- Autodesk 3D Studio Max 2012
- Adobe Photoshop CS5

### Lieu de formation :

- Centre de Formation Visimmo 3D, Paris 75015

### Durée :

- 9 Jours dispensés en trois modules de trois jours

### Tarif :

- 400 € HT / Jour / Personne

## OBJECTIFS

Acquisition des bases d'utilisation du logiciel pour obtenir un premier niveau de pratique autonome.

Apprentissage des techniques et règles de l'art propres à la création d'un univers en 3D précalculée ou temps réel :

Modélisation / Texturing / Animation / Rendu

## PROGRAMME

### Présentation du logiciel

- Les concepts de la 3D
- Interface utilisateur
- Gestion d'une scène et d'un projet

### Modélisation

- Création en splines
- Création et utilisation de primitives 3D
- Modélisation polygonale "Poly Editable"

### Matériaux & textures

- Éditeur de matériaux
- Création de textures
- Coordonnées de mapping

### Animation

- Concept d'animation keyframe
- Éditeur de courbes
- Contrôleurs d'animations & contraintes

### Rendu

- Matériau "Mental Ray - Arch & Design"
- Éclairage par illumination globale
- Paramètres de rendu

### Composition finale

- Formats de fichiers 3D, images, vidéos
- Assemblage, retouche et export

