



Formation 3D STUDIO MAX

NIVEAU INTERMÉDIAIRE

Profil des participants :

- Infographistes 3D débutants

Pré-requis :

- Pratique courante de l'environnement Windows
- Niveau correct sur les logiciels 3D Studio Max & Photoshop

Logiciels :

- Autodesk 3D Studio Max 2012
- Adobe Photoshop CS5

Lieu de formation :

- Centre de Formation Visimmo 3D, Paris 75015

Durée :

- 9 Jours dispensés en trois modules de trois jours

Tarif :

- 580 € HT / Jour / Personne

OBJECTIFS

Maîtrise des techniques propres à la création d'un univers en 3d precalculée ou temps réel :

Modélisation / Texturing / Animation / Rendu / Export

Apprentissage du workflow et des pipelines de production professionnels (pré-production, LWF, gestion renderfarm, post-production).

PROGRAMME

Interface du logiciel

- Customisation de l'interface de travail
- Utilisation et mise en place de scripts et plugins

Modélisation

- Modélisation polygonale avancée

Matériaux & textures

- Création de matériaux avancé (composite, ...)
- Multi-map channels
- Unwrap avancé (organique / non organique)

Animation

- Curve editor, dope sheet
- Contrôleurs et contraintes
- Animation IK
- Biped, motion capture

Rendu

- Mental ray, matériaux et lumières
- Mental ray, global illumination et final gather
- Options équivalentes (V-Ray, ...)
- Utilisation des passes de rendu (Render elements)

Composition finale

- Gestion d'un pipeline de rendu en réseau (backburner)
- Linear workflow (LWF)
- Formats 16 bits et 32 bits (TIF, HDR, EXR, ...)

